

CENTRO UNIVERSITÁRIO UNIVATES
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO
MESTRADO PROFISSIONAL EM ENSINO DE CIÊNCIAS EXATAS

WebQuest

Prof. Dra. Ana Cecília Togni

O QUE É ?

“Webquest é uma atividade investigativa, em que alguma ou toda a informação com que os alunos interagem provém da Internet.”

(Bernie Dodge, 1995)

Outras Definições:

- Webquest é uma atividade de aprendizagem que aproveita a imensa riqueza de informações que, dia a dia cresce na Web.
- É uma atividade didática para os ensinos Fundamental, Médio e Superior para incluir nas aulas a Internet, em especial a busca de informações na Rede.

Tipos De WebQuest:

1- WebQuest Curta ou de Curta Duração

Leva de uma a três aulas para ser explorada pelos alunos e tem como objetivo a aquisição e integração de conhecimentos.

2-WebQuest Longa ou de Longa Duração

Leva de uma semana a um mês para ser explorada pelos alunos, em sala de aula e tem como objetivo a extensão e o refinamento de conhecimentos.

CONSTITUIÇÃO DE UMA WEBQUEST

Em geral uma WebQuest é assim constituída:

1- Introdução

2-Tarefa

3-Processo

4-Recursos (Fontes de Informação)

5-Avaliação

6- Conclusão

7- Créditos

- A **Introdução** é um texto curto, que apresenta o tema e antecipa para os alunos que atividades eles vão realizar.
- A **Tarefa** descreve que produto se espera que dos alunos ao final da webquest e que ferramentas devem ser utilizadas para elaborá-lo. (Um software por exemplo).
- O **Processo** é o segmento que apresenta os passos que os alunos terão de percorrer para desenvolver a tarefa. Aqui deve haver o maior detalhamento possível.
- Recursos (Fonte de Informação)** são sites, e páginas da Web ou outros recursos que o professor escolhe para serem consultados pelos alunos para realizarem a tarefa.
- Na **Avaliação** o aluno deve ser informado sobre como seu desempenho será avaliado.
- A **Conclusão** deve resumir o que foi estudado e os objetivos que o professor espera, os alunos tenham atingido.
- Créditos** espaço para ser colocado o material utilizado (Bibliografia), agradecimentos e nomes e endereços dos criadores da webquest.

COMO CONSTRUIR UMA WEBQUEST?

Webquest não exige softwares específicos, além dos utilizados comumente para navegar na rede, produzir páginas, textos e imagens. Isso faz com que seja muito fácil usar a capacidade instalada em cada escola, sem restrição de plataforma ou soluções, centrando a produção de webquests na metodologia pedagógica e na formação de docentes.

FERRAMENTAS ESPECÍFICAS PARA CRIAR WebQuest

-PHP Webquest –ferramenta para criar WebQuest

<http://www.livre.escolar.com/ferramentas/wq/index.php>

-Instant WebQuest – site para criar e hospedar
WebQuest (em inglês)

<http://www.instantprojects.org/webquest/main.php>

BIBLIOGRAFIA CONSULTADA

BARROS, C. G. Webquest: metodologia de pesquisa de aprendizagem. Disponível em www.gilian.escolar.com/textos/webquest_giliancris.pdf

BRANCO, L., MAIO, R., SANTOS, S. O que são Webquests? Disponível em www2.fpce.ul.pt/pessoal/ulfpcos/g/talunos/Aulasobrewebquests.

TOGNI, A. C. Notas de Aula sobre Webquest